

Průvodní listina

DISCIPLÍNY MAGNAKAI

POZNÁMKY

1	
2	
3	
4	čtvrtou disciplínu získáš, pokud jsi úspěšně dokončil jedno dobrodružství magnakai
5	pátou disciplínu získáš, pokud jsi úspěšně dokončil dvě dobrodružství magnakai
6	šestou disciplínu získáš, pokud jsi úspěšně dokončil tři dobrodružství magnakai

BONUSY ZA KRUHY VĚDĚNÍ MAGNAKAI

KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
OHNĚ	+1	+2	SLUNCE	+1	+3
KRUH SVĚTLA	0	+3	KRUH DUCHA	+3	+3

BATOH

POZNÁMKY

1	JÍDLO -3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst
2	
3	
4	
5	VÁČEK NA OPASKU Obsahuje zlaté mince (nejvýše 50)
6	
7	
8	

*Pokud nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhazovat.

UMĚNÍ BOJE

KONDIČNÍ BODY

nelze mít více než poč. maximum
0 = smrt

ZÁZNAMY O BOJI

KONDIČNÍ BODY

KONDIČNÍ BODY

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	----------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	----------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	----------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	----------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	----------------------	----------

HODNOST MAGNAKAI


--

UB = UMĚNÍ BOJE

KB = KONDIČNÍ BODY



ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky
	

ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Mistrovství ve zbraní, připočti 3 body k UB.

Pokud se pustíš do boje holýma rukama, odečti 4 body z UB

OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka		kopí	
palcát		krátký meč	
válečné kladivo		luk	
sekera		meč	
bojová hůl		široký meč	

TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO / NE	

